Murat Aydın

Sarıyer, Istanbul | +90 536 865 60 57 | murataydinh@gmail.com | aydinmurat.com | linkedin.com/in/murataydinh
Sünniaeg: 28.05.2001 | Juhiluba: B-kategooria | Ajateenistus: edasi lükatud kuni 12.02.2030

Profiil

Lõpetasin Beykozi ülikooli digitaalse mängudisaini erialal keskmise hindega 3,49/4,00. Mänguvaldkonnas olen töötanud tootearenduse, mängumehaanikate, kasutajakäitumise analüüsi, mängumajanduse ja monetiseerimisega. Minu fookus: parandada mängijakogemust ja toote tulemuslikkust andmepõhise analüüsi ja tehisintellekti toel loodud prototüüpidega.

Töökogemus

Editor Intern – **De Marke Gaming** | Kaugtöö | 04/2025 – 06/2025
- Kasvatasin X-i kogukonna liikmete arvu kahe kuuga 17% UGC-põhise kasvustrateegiaga.
- Optimeerisin sisutrichtrit kasutajate tagasiside ja kaasatuse mõõdikute analüüsi abil.

Game Designer Intern – **Scoutli** | Kaugtöö | 02/2025 – 05/2025
- Lõin tehisintellekti tööriistade abil prototüüpe tooteideedele ja gamification-elementidele.
- Koostasin mängumehaanikate ja tootefunktsioonide kohta mängudisaini dokumendi (GDD).
- Hindasin prototüüpe kasutajavoogude ja tootemõõdikute põhjal ning aitasin kasutaja- ja turu-uuringute ülevaadete abil täiustada punktisüsteeme ja tootemehaanikaid.

Game Data Analyst Intern – **The Game Circle** | Hübriid | 08/2024
- Analüüsisin avaldatud mobiilimängude monetiseerimis- ja retentsioonistruktuure ning hindasin tulukasvu võimalusi.
- Tuvastasin kasutajakäitumise andmete põhjal In-App Purchase (IAP) ja In-App Advertising (IAA) protsesside tulemuslikkuse probleeme ning andsin soovitusi ARPU ja tulu optimeerimiseks.
- Tuvastasin ja raporteerisin kasutajakogemuse testidega probleeme, mis võivad konversioonimäära negatiivselt mõjutada.

Projektid

Mobiilsed pusslimängud | iOS | App Store | 2026
- Kavandasin ja arendasin tehisintellekti toel Cursoriga mängud Sudoku Master, Queens Master, Hue Recall, Connect Master, Color Pieces ja Color Shade Finder ning avaldasin need App Store'is.

Vabatahtlik tegevus

Volunteer Game Tester – **Sports Interactive** | Football Manager | Kaugtöö | 02/2024 – praegu
- Võrdlesin mänguandmebaasi päris jalgpalliandmete ja liigareeglitega ning teatasin ebakõladest.
- Teatasin mängumootori testimisel leitud tehnilistest vigadest ja ootamatust mängukäitumisest.

Volunteer Game Tester – **Keep Games** | Feudal Friends | Kaugtöö | 03/2023 – 11/2023
- Testisin PvP, PvE ja õpetuse režiimides mehaanikaid, mängumajandust ja tasakaalu ning tegin ettepanekuid.
- Leidsin ja teatasin kasutajaliidese, tegelaste ja mängumootoriga seotud tehnilistest probleemidest.

Haridus

Kahramanmaraş Sütçü İmami ülikool – Digitaalne mängudisain, magistriõpe uurimistööga | 10/2026 – praegu
Anadolu ülikool – Tehisintellekti toel programmeerimine | 09/2026 – praegu
Beykozi ülikool – Digitaalne mängudisain, bakalaureus (keskmine hinne 3,49/4,00) | 10/2021 – 07/2025

Oskused

Mängudisain: GDD koostamine, mängumehaanikad, gamification, mängude dekonstruktsioon, tehisintellekti toel prototüüpimine
Analüütika ja monetiseerimine: kasutajakäitumise analüüs, retentsioon, lehtri analüüs, IAP, IAA, ARPU, tootemõõdikud
Mängutestimine: mängumajanduse ja tasakaalu testimine, andmete järjepidevuse testid, vigade leidmine ja raporteerimine
Kogukond ja sisu: UGC strateegia, kogukonna kasv, sisustrateegia
Tööriistad: Unity, Cursor, Figma, Jira, Trello, Notion, Excel, tehisintellekti tööriistad
Keeled: türgi keel (emakeel), inglise keel (põhitase – erialaterminoloogia)

Sertifikaadid ja saavutused

- Professionaalse jalgpallijuhtimise sertifikaadiprogramm – İstanbul Başakşehiri jalgpalliklubi, 2025
- Digitaalturunduse U-20 Summer Camp – Bilyoner, 2024
- DIGIAGE „Game On" häkaton (mobiilimänguga Notes) – Türgi riiklik agentuur & Erasmus+, 2024
- Game Design Foundations – LinkedIn Learning, 2024

Soovitajad

Baykutay Hakan Kaya – Game Artist, Paxie Games – +90 544 942 59 92