Murat Aydın

Sarıyer, İstanbul | +90 536 865 60 57 | murataydinh@gmail.com | aydinmurat.com | linkedin.com/in/murataydinh
出生日期：2001年5月28日 | 驾照：B类 | 兵役：缓役至2030年2月12日

个人简介

毕业于贝伊科兹大学数字游戏设计专业，GPA 3.49/4.00。曾在游戏行业从事产品开发、游戏机制、用户行为分析、游戏经济和商业化方面的工作。专注于通过数据驱动的分析和AI辅助原型设计，提升玩家体验和产品表现。

工作经历

Editor Intern – De Marke Gaming | 远程 | 2025/04 – 2025/06
- 制定以UGC为核心的社区增长策略，2个月内使X社区成员数增长17%。
- 通过分析用户反馈和互动指标，优化了内容漏斗。

Game Designer Intern – Scoutli | 远程 | 2025/02 – 2025/05
- 借助AI辅助工具，为产品创意和游戏化元素开发原型。
- 撰写了涵盖游戏机制和产品功能的Game Design Document（GDD）。
- 基于用户流程和产品指标评估原型，并结合用户与市场调研洞察，参与改进评分系统和产品机制。

Game Data Analyst Intern – The Game Circle | 混合办公 | 2024/08
- 分析已上线手游的商业化与留存结构，评估收入增长机会。
- 基于用户行为数据，找出In-App Purchase（IAP）和In-App Advertising（IAA）流程中的表现问题，并提出ARPU与收入优化建议。
- 通过用户体验测试，发现并报告可能对转化率产生负面影响的问题。

项目经历

手机益智游戏 | iOS | App Store | 2026
- 使用Cursor以AI辅助方式设计并开发了Sudoku Master、Queens Master、Hue Recall、Connect Master、Color Pieces和Color Shade Finder，并在App Store上架。

志愿经历

Volunteer Game Tester – Sports Interactive | Football Manager | 远程 | 2024/02 – 至今
- 将游戏数据库与真实足球数据和联赛规则进行比对，并报告不一致之处。
- 报告在游戏引擎测试中发现的技术错误和异常游戏行为。

Volunteer Game Tester – Keep Games | Feudal Friends | 远程 | 2023/03 – 2023/11
- 在PvP、PvE和教程模式中测试机制、游戏经济和平衡性，并提出建议。
- 发现并报告与UI、角色和游戏引擎相关的技术问题。

教育背景

卡赫拉曼马拉什·苏特丘·伊玛目大学 – 数字游戏设计，学术型硕士（含论文）| 2026/10 – 至今
阿纳多卢大学 – AI辅助编程 | 2026/09 – 至今
贝伊科兹大学 – 数字游戏设计，学士（GPA 3.49/4.00）| 2021/10 – 2025/07

专业技能

游戏设计： GDD撰写、游戏机制、游戏化、游戏拆解分析、AI辅助原型设计
数据分析与商业化： 用户行为分析、留存、漏斗分析、IAP、IAA、ARPU、产品指标
游戏测试： 游戏经济与平衡性测试、数据一致性测试、缺陷发现与报告
社区与内容： UGC策略、社区增长、内容策略
工具： Unity、Cursor、Figma、Jira、Trello、Notion、Excel、AI工具
语言： 土耳其语（母语）、英语（基础 – 技术术语）

证书与荣誉

- 职业足球管理证书项目 – 伊斯坦布尔巴沙克谢希尔足球俱乐部，2025
- 数字营销 U-20 Summer Camp – Bilyoner，2024
- DIGIAGE“Game On”黑客马拉松（以手机游戏Notes参赛）– 土耳其国家署 & Erasmus+，2024
- Game Design Foundations – LinkedIn Learning，2024

推荐人

Baykutay Hakan Kaya – Game Artist，Paxie Games – +90 544 942 59 92