Murat Aydın

Sarıyer, İstanbul | +90 536 865 60 57 | murataydinh@gmail.com | aydinmurat.com | linkedin.com/in/murataydinh
Doğum Tarihi: 28.05.2001 | Sürücü Belgesi: B | Askerlik: 12.02.2030 tarihine kadar tecilli

Özet

Beykoz Üniversitesi Dijital Oyun Tasarımı bölümünden 3.49/4.00 ortalamayla mezun oldum. Oyun sektöründe ürün geliştirme, oyun mekanikleri, kullanıcı davranışı analizi, oyun ekonomisi ve monetizasyon alanlarında çalıştım. Veri odaklı analizler ve AI destekli prototipleme ile oyuncu deneyimini ve ürün performansını geliştirmeye odaklanıyorum.

İş Deneyimi

Editor Intern – **De Marke Gaming** | Remote | 04/2025 – 06/2025
- UGC odaklı topluluk büyüme stratejisi geliştirerek X topluluğunun üye sayısını 2 ayda %17 artırdım.
- Kullanıcı geri bildirimlerini ve etkileşim metriklerini analiz ederek content funnel'ı optimize ettim.

Game Designer Intern – **Scoutli** | Remote | 02/2025 – 05/2025
- Yapay zeka destekli araçlarla ürün fikirleri ve oyunlaştırma ögeleri için prototipler geliştirdim.
- Oyun mekanikleri ve ürün özellikleri için Game Design Document (GDD) hazırladım.
- Prototipleri kullanıcı akışları ve ürün metrikleriyle değerlendirdim, kullanıcı ve pazar araştırması içgörüleriyle puanlama sistemleri ve ürün mekaniklerinin geliştirilmesine katkı sağladım.

Game Data Analyst Intern – **The Game Circle** | Hybrid | 08/2024
- Yayınlanmış mobil oyunların monetizasyon ve retention yapılarını analiz ederek gelir artışı fırsatlarını değerlendirdim.
- Kullanıcı davranışı verileriyle In-App Purchase (IAP) ve In-App Advertising (IAA) süreçlerindeki performans sorunlarını belirleyerek ARPU ve gelir optimizasyonu için öneriler sundum.
- Kullanıcı deneyimi testleriyle dönüşüm oranlarını olumsuz etkileyebilecek sorunları tespit edip raporladım.

Projeler

Mobil Bulmaca Oyunları | iOS | App Store | 2026
- Sudoku Master, Queens Master, Hue Recall, Connect Master, Color Pieces ve Color Shade Finder oyunlarını Cursor ile AI destekli olarak tasarlayıp geliştirdim ve App Store'da yayınladım.

Gönüllü Deneyim

Volunteer Game Tester – **Sports Interactive** | Football Manager | Remote | 02/2024 – Devam ediyor
- Oyun veritabanını gerçek futbol verileri ve lig kurallarıyla karşılaştırarak tutarsızlıkları raporladım.
- Oyun motoru testlerinde teknik hataları ve beklenmeyen oyun davranışlarını raporladım.

Volunteer Game Tester – **Keep Games** | Feudal Friends | Remote | 03/2023 – 11/2023
- PvP, PvE ve Eğitim modlarında mekanikleri, oyun ekonomisini ve dengeyi test edip öneriler sundum.
- UI, karakter ve oyun motoru kaynaklı teknik sorunları tespit edip raporladım.

Eğitim

Kahramanmaraş Sütçü İmam Üniversitesi – Dijital Oyun Tasarımı, Tezli Yüksek Lisans | 10/2026 – Devam ediyor
Anadolu Üniversitesi – Yapay Zeka Destekli Kodlama | 09/2026 – Devam ediyor
Beykoz Üniversitesi – Dijital Oyun Tasarımı, Lisans (GPA 3.49/4.00) | 10/2021 – 07/2025

Yetkinlikler

Oyun Tasarımı: GDD Yazımı, Oyun Mekanikleri, Gamification, Game Deconstruction, Yapay Zeka Destekli Prototipleme
Analitik ve Monetizasyon: Kullanıcı Davranışı Analizi, Retention, Funnel Analizi, IAP, IAA, ARPU, Ürün Metrikleri
Oyun Testi: Oyun Ekonomisi ve Denge Testi, Veri Tutarlılığı Testi, Hata Tespiti ve Raporlama
Topluluk ve İçerik: UGC Stratejisi, Topluluk Büyütme, İçerik Stratejisi
Araçlar: Unity, Cursor, Figma, Jira, Trello, Notion, Excel, Yapay Zeka Araçları
Diller: Türkçe (Ana dil), İngilizce (Temel – teknik terminoloji)

Sertifikalar ve Başarılar

- Profesyonel Futbol Yönetimi Sertifika Programı – İstanbul Başakşehir Futbol Kulübü, 2025
- Dijital Pazarlama U-20 Summer Camp – Bilyoner, 2024
- DIGIAGE "Game On" Hackathon (Notes adlı mobil oyun ile) – Türkiye Ulusal Ajansı & Erasmus+, 2024
- Game Design Foundations – LinkedIn Learning, 2024

Referanslar

Baykutay Hakan Kaya – Game Artist, Paxie Games – +90 544 942 59 92